

Integrantes:

Yerson Coaquira Calizaya

Jhony Mamani Limache

**Sistema de Facilitación de Obtención de Prácticas Preprofesionales**

Documento Visión (DC)

**CONTROL DE VERSIONES**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Versión | Realizado por: | Revisado por: | Aprobado por: | Fecha: | Motivo: |
| 1.0 | Jhony Mamani  Yerson Coaquira | Yerson Coaquira  Jhony Mamani |  | 16/06/2020 | Versión Original del Documento |
| 1.1 | Jhony Mamani | Yerson Coaquira |  | 23/06/2020 | Redefinición del propósito, alcance y el problema del documento Visión |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del Proyecto** | **Siglas del proyecto** |
| Sistema De Facilitación De Obtención De Practicas Pre-Profesionales | **SFOPP** |

INDICE

1. INTRODUCCION
   1. PROPOSITO
   2. ALCANCE
   3. DEFINICIONES ACRONIMOS Y ABREVIATURAS
   4. REFERENCIAS
2. POSICIONAMENTO DEL PRODUCTO
   1. OPORTUNIDAD DE NEGOCIO
   2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA
   3. DECLARACION DE LA POSICION DEL PRODUCTO
3. DESCRIPCIÓN DE STAKEHOLDER (PARTICIPANTES EN EL PROYECTO) Y USUARIOS
   1. RESUMEN DE STAKEHOLDERS Y USUARIO
   2. EL ENTORNO DEL USUARIO
4. VISION GENERAL DEL PRODUCTO
   1. PERPECTIVA DEL PRODUCTO
   2. RESUMEN DE LAS CARACTERISTICAS
   3. SUPOSICIONES Y DEPENDENCIAS
   4. COSTO Y PRECIOS
   5. LICENCIAS E INSTALACION
5. CARACTERISTICAS DEL PRODDUCTO
6. RESTRICCIONES
7. LOS RANGOS DE CALIDAD
8. PRECEDENCIA Y PRIORIDAD
9. OTROS REQUISITOS DEL PRODUCTO
   1. ESTANDARES APLICABLES
   2. REQUISITOS DEL SISTEMA
   3. REQUERIMIENTO DE FUNCIONAMIENTO
10. REQUISITOS DE DOCUMENTACION
    1. MANUAL DE USUARIO
    2. GUIA DE INSTALACION, CONFIGURACION Y ARCHIVO LEAME

**SISTEMA DE FACILITACION DE OBTENCION DE PRACTICAS**

**PRE-PROFESIONALES**

1. INTRODUCCIÓN
   1. PROPÓSITO

El propósito de este documento es recoger y analizar los datos para la búsqueda de prácticas preprofesionales para los estudiantes de los últimos ciclos de estudio de su carrera profesional y lograr agilizar el proceso de gestión de usuario; creación de solicitudes de prácticas por parte de una empresa/entidad y gestionar las coincidencias que ocurra en los CV y solicitudes.

* 1. ALCANCE.

Este proyecto de desarrollará con el fin de ayudar a los estudiantes a lograr conseguir practicas preprofesionales con mayor facilidad.

La universidad Privada de Tacna realizará un nuevo sistema que será implementado para la facultad de Ingeniería en un primer momento. El sistema permitirá al administrador y/o encargado realizar el control de coincidencias entre Curriculum realizada por los estudiantes y los CVs que solicitaron las empresas. Este sistema cubrirá los siguientes procesos: registrar, actualizar, listar y eliminar registros; también podrá generar reportes generales logrando así una mejora en el modo en que se vienen desarrollando las actividades.

Todos los entregables generados durante el desarrollo del proyecto serán manejado por versiones para una correcta gestión de versiones.

* 1. DEFINICIONES ACRONIMOS Y ABREVIATURAS

El presente proyecto se la realizaría con la metodología RUP

* **RUP**: Son las siglas de Rational Unified Process. Se trata de una metodología para describir el proceso de desarrollo de software.
* **SFOPP**: Son las siglas del nombre del proyecto que se está desarrollando (Sistema de Facilitación de Practicas Preprofesionales.)
* **UML**: Unified Modeling Language, por sus siglas en inglés, la cual traduce

Lenguaje Unificado de Modelado.

* 1. REFERENCIAS
* Glosario de Términos
* Plan de Desarrollo de Software
* Diagrama de casos de uso
* RUP (Rational Unified Process)

1. POSICIONAMENTO DEL PRODUCTO
   1. OPORTUNIDAD DE NEGOCIO

En la actualidad la Universidad Privada de Tacna con una plataforma de este tipo que en la mayoría de los casos no se adaptan a sus necesidades. Al iniciar sus actividades sin conocer los procesos internos que manejaría la empresa. Dentro de este grupo de clientes(estudiantes) surge la necesidad de implementar un sistema capaz de administrar y gestionar los procesos relacionad

* 1. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

|  |  |
| --- | --- |
| **El problema de** | La poca facilidad que existe para poder obtener y/o conseguir prácticas preprofesionales necesarios para poder egresar por diferentes motivos en la UPT. |
| **afecta a** | Estudiantes de Últimos Ciclos |
| **El impacto asociado es** | No hay un lugar donde publicar las solicitudes de practicantes que le llegan a la universidad y/o facultad por parte de entidades/empresas.  El proceso que existe actualmente es totalmente manual y tiende a demoras.  Estudiantes de los últimos ciclos pierden oportunidad de tener practicas preprofesionales por no tener conocimiento. |
| **Una solución adecuada sería** | Implementar un sistema para mejorar los procesos actuales a través de las coincidencias de CV’s con los requisitos de cada solicitud hecha por vía web por parte de administrador, y vía móvil por parte de los estudiantes(clientes). |

* 1. DECLARACIÓN DE LA POSICIÓN DEL PRODUCTO

|  |  |
| --- | --- |
| **para** | * Estudiantes de últimos ciclos. * Universidad |
| **quienes** | * Buscan practicas preprofesionales * Piden como requisito haber tenido practicas preprofesionales para egresar como toda universidad. |
| **El nombre del producto** | Es una herramienta software |
| **que** | Agilizar y mejorar los procesos que se realización en la obtención de prácticas preprofesionales por parte de la universidad. |
| **No como** | El proceso actual |
| **El producto** | Permite gestionar áreas participantes del proceso de prácticas preprofesionales por parte de los estudiantes de últimos ciclos(cliente) y parte del Administrador mediante una interfaz gráfica sencilla e intuitiva a través de plataforma móvil y plataforma web respectivamente. Además, proporciona una proceso rápido y actualizado desde cualquier punto y dispositivo |

1. DESCRIPCIÓN DE STAKEHOLDER (PARTICIPANTES EN EL PROYECTO) Y USUARIOS

Para proveer de una forma efectiva información y servicios que se ajusten a las necesidades de los usuarios, es necesario identificar e involucrar a todos los participantes en el proyecto corno parte del proceso de modelado de requerimientos. También es necesario identificar a los usuarios del sistema y asegurarse de que el conjunto de participantes en el proyecto los representa adecuadamente Este documento muestra un perfil de los participantes y de los usuarios involucrados en el proyecto, así como los problemas más importantes que estos perciben para enfocar la solución propuesta hacia ellos. En lugar de esto proporciona la justificación de por qué estos requisitos son necesario.

* 1. RESUMEN DE STAKEHOLDERS Y USUARIOS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **INTERESADOS** | **DESCRIPCIÓN** | **PODER RELATIVO** |
| ESTUDIANTES | Es el principal actor dentro de este sistema a desarrollar, su actividad dará sentido a esto.  Este podrá registrarse con sus datos personales, luego los podrá modificar, también podrá crear mediante una plantilla su Curriculum Vitae, podrá subir sus certificaciones, podrá mencionar la experiencia, idiomas, etc.  También recibirá notificaciones a la app de su celular donde se indicará todos los detalles de la entrevista dispuesta por la empresa. | ALTA |
| ADMINISTRADOR | Este actor podrá crear usuarios como encargados de cada escuela profesional de la facultad para delegar trabajo como también podrá generar reportes de lasas actividades hechas en la plataforma web.. | ALTA |
| ENCARGADO POR ESCUELA PROFESIONAL | Este actor será elegido por el administrador para que este pueda:   * Añadir Solicitudes de Practicantes * Modificar Solicitudes de Practicantes * Eliminar (Inhabilitar) solicitudes de Practicantes * Visualizar Coincidencias de CV con las solicitudes * Ver detalles de las Coincidencias * Enviar notificación de la ocurrencia de la coincidencia. | ALTA |

* 1. EL ENTORNO DEL USUARIO

El usuario estudiante entrará al sistema mediante una aplicación en su teléfono celular con sistema operativo Android 5 para adelante y una vez ingresado tendrá dos opciones, la mas importante seria el de añadir Curriculum Vitae y el otro seria Datos personales, en la esquina superior derecha tendrá un icono de campana donde vera las notificaciones que le llegan.

El usuario Administrador y el usuario encargado de escuela entrará al sistema mediante un ordenador con sistema operativo Windows 7 para adelante y una vez ingresado este verá un menú lateral izquierdo con las opciones ya antes mencionadas y a lado todos los datos, campos y donde se podrá realizar todos los procesos/requerimientos Este sistema es similar a cualquier aplicación Windows y por tanto los usuarios estarán familiarizados con su entorno.

1. VISION GENERAL DEL PRODUCTO
   1. PERPECTIVA DEL PRODUCTO

El software de Facilitación de Obtención de Practicas preprofesionales vía web y móvil lograra la satisfacción en mayor grado a los estudiantes(clientes) y como también la Universidad por automatizar este proceso poco atendido.

* 1. RESUMEN DE LAS CARACTERISTICAS

A continuación, se mostrará un listado con los beneficios que obtendrá el cliente a partir del producto:

|  |  |
| --- | --- |
| **BENEFICIO DEL CLIENTE** | **CARACTERISTICAS QUE LO APOYAN** |
| Mayor facilidad para la gestión de los usuarios encargados y de las solicitudes de practicantes expedidas por una entidad/empresa. | Base de datos centralizada con la información de toda solicitud. |
| Recepción de coincidencias de CV con las solicitudes de practicantes publicadas | Una opción de notificación directamente en la aplicación móvil con todos los detalles de la entrevista. |
| Creación de un Curriculum Vitae dentro de la plataforma con todos los aspectos académicos necesarios | Formulario único y predefinido con estilo minimalista e intuitiva, y campos necesarios con opción de subir documentos necesarios para demostrar sus aptitudes. |

* 1. SUPOSICIONES Y DEPENDENCIAS

El presente documento, el producto y el proceso en general se vean afectados por reglas de cada entidad, en lo posible estas reglas se representan como opciones del sistema.

El sistema dependerá también por el dispositivo por donde se accede ya que solo se podrá ingresar solo a través de un sistema operativo determinado. Para estudiantes deberán tener un teléfono celular con sistema operativo superior al Android 5 y en caso del administrador y los encargados deberán contar con un ordenador un sistema operativo Windows 7 para arriba.

Adicionalmente se asume que los usuarios del sistema deben poseer conocimientos y habilidades en el ámbito de sus funciones (conocimientos de los procedimientos del Negocio).

* 1. COSTO Y PRECIOS

En esta etapa, el precio que se establece es plausible y posiblemente variable, debido a que el plan real del proyecto está constantemente modificándose para tener un control real y supuesto de las actividades del proceso de desarrollo.

El presente proyecto será desarrollado con fines académicos, por lo tanto, todo componente de software y hardware complementario con el proyecto será asumido por los mismos integrantes del grupo de trabajo.

* 1. LICENCIAS E INSTALACIÓN

No existe ninguna licencia para la instalación de este software. Solo será necesario instalar la aplicación por parte de los estudiantes, mientras en plataforma web, para usuario administrador y encargados por escuela, estará disponible en línea siempre y cuando no ocurra nada que lo impida.

1. CARACTERÍSTICAS DEL PRODUCTO

La primera versión del sistema será capaz de tener las siguientes funcionalidades:

* Interfaz del módulo CV(Móvil)
* Interfaz del módulo Usuario (Móvil)
* Interfaz del módulo coincidencia CV (WEB)
* Interfaz del módulo reporte (Móvil)

1. RESTRICCIONES

* Verificar otra propuesta ya realizada en otras organizaciones para que se complete en sus irregularidades.
* El sistema será desarrollado en Android studio

1. LOS RANGOS DE CALIDAD
   * **Disponibilidad:**  El sistema estará disponible los 365 días del año y las 24 horas, en aquellos usuarios que tengas disponibilidad a internet.
   * **Robustez:** El sistema tendrá un mínimo de fallas debido a las exhaustivas pruebas a ser realizadas antes de la puesta en producción.
   * **Usabilidad:** El sistema será fácil de usar, contará con un guía de usuarios, de procesos y de instalación.
2. PRECEDENCIA Y PRIORIDAD

Confidencialidad en los documentos. A la vez la creación de una copia de seguridad que respalde la información guardada en la base de datos.

1. OTROS REQUISITOS DEL PRODUCTO
   1. ESTANDARES APLICABLES

El sistema cumplirá con los estándares interfaz de programación definida por los desarrolladores.

* 1. REQUESITOS DEL SISTEMA
     1. ESPECIFICACION DE HARDWARE
        1. SERVIDOR DE COMPONENTES
* Almacenamiento recomendado de Firebase
  + - 1. SERVIDOR DE BASE DE DATOS
* Dentro del Servidor Firebase
  + - 1. CLIENTES
* Cualquier PC que tenga navegador de internet (WEB)
* Cualquier Celular con Android V6 superior
  + 1. ESPECIFICACION DE SOFTWARE
       1. SERVIDOR DE COMPONENTES
* Firebase
  + - 1. SERVIDOR DE BASE DE DATOS
* Firebase
  + - 1. CLIENTES
* Cualquier navegador de internet
* Android V6 superior
  1. REQUERIMIENTO DE FUNCIONAMIENTO

El servidor estará alojado en la nube para un buen desempeño con las consultas. El sistema deberá contar con acceso a internet.

El servicio en la nube Firebase para almacenamiento de la base de datos será usado por las dos plataformas designadas para la realización del software: web y movil.

1. REQUISITOS DE DOCUMENTACIÓN

Esta sección describe la documentación que va a desarrollarse para una buena ejecución de proceso de instalación.

* 1. MANUAL DE USUARIO

El manual de usuario tiene como propósito el facilitar el manejo del software a los usuarios. Este manual contendrá la información necesaria, de fácil entendimiento y con un leguaje simple. Este documento incluirá una descripción general del sistema.

* 1. GUIA DE INSTALACIÓN, CONFIGURACIÓN Y ARCHIVO LEAME

La guía de instalación del sistema incluirá los requerimientos mínimos de hardware para que el sistema funcione correctamente, las instrucciones a seguir para instalar el producto. Los archivos léeme, contendrá la versión del producto, también incluirá, los requerimientos mínimos de hardware para un adecuado funcionamiento.